

bet365 apostas desportivas

No basquete, o termo "handicap" é geralmente associado a handicap asiático, uma forma de apostas desportivas que se tenta igualar as chances entre dois times com probabilidades desiguais. No handicap asiático, um time é dado um "handicap" (desvantagem) ou "push" (empate) no total de pontos marcados, a fim de encorajar apostas desportivas em ambos os lados.

Por exemplo, suponha que um time muito favorito tenha uma linha de moneyline de -300, o que significa que um apostador teria que apostar R\$300 para ganhar R\$100. Para tornar essa aposta mais atraente, os bookmakers podem dar a outro time um handicap de -10.5 pontos, o que significa que o time precisa vencer por 11 pontos ou mais para que as apostas no time favorito sejam vencedoras. Se o time favorito vencer por exatamente 10 pontos, as apostas desportivas em ambos os lados seriam devolvidas (push).

Importante notar que o handicap asiático difere do handicap europeu, onde o handicap é representado por valores inteiros em vez de meio-pontos. Isso pode resultar em resultados empatados, o que é conhecido como "empate", o que trata de forma diferente dependendo do site de apostas.

Em resumo, o handicap no basquete é uma ferramenta usada por bookmakers para igualar as chances entre dois times desiguais e encorajar apostas desportivas em ambos os lados. O handicap asiático é uma forma popular de handicap no basquete, onde se dá a um time um handicap ou push no total de pontos marcados para balancear as probabilidades.

While Western audiences will remember the game as Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex, Japanese Crash fans got an entirely different name. In Japan, The Wrath of Cortex was actually known as Kurasshu Bandikku 4: Sakuretsu! It roughly translates to Crash Bandicoot 4: Explosion!

[2ahUKewiBp5CxmsqDAXVgJEQIHcJmBWAQFnoECAEQBg](#) [{href}](#) [C](#)rash Bandicoot 4 Came Out In Japan In 2001 - Kotaku Australia